

*À bientôt!*

## CHÂTEAU DE COURANCES

13 rue du château  
91490 Courances  
Tél.: +33 (0)1 64 98 07 36  
Fax : +33(0)1 64 98 46 93  
E-mail : [info@courances.net](mailto:info@courances.net)  
[www.courances.net](http://www.courances.net)



## CHÂTEAU DE COURANCES



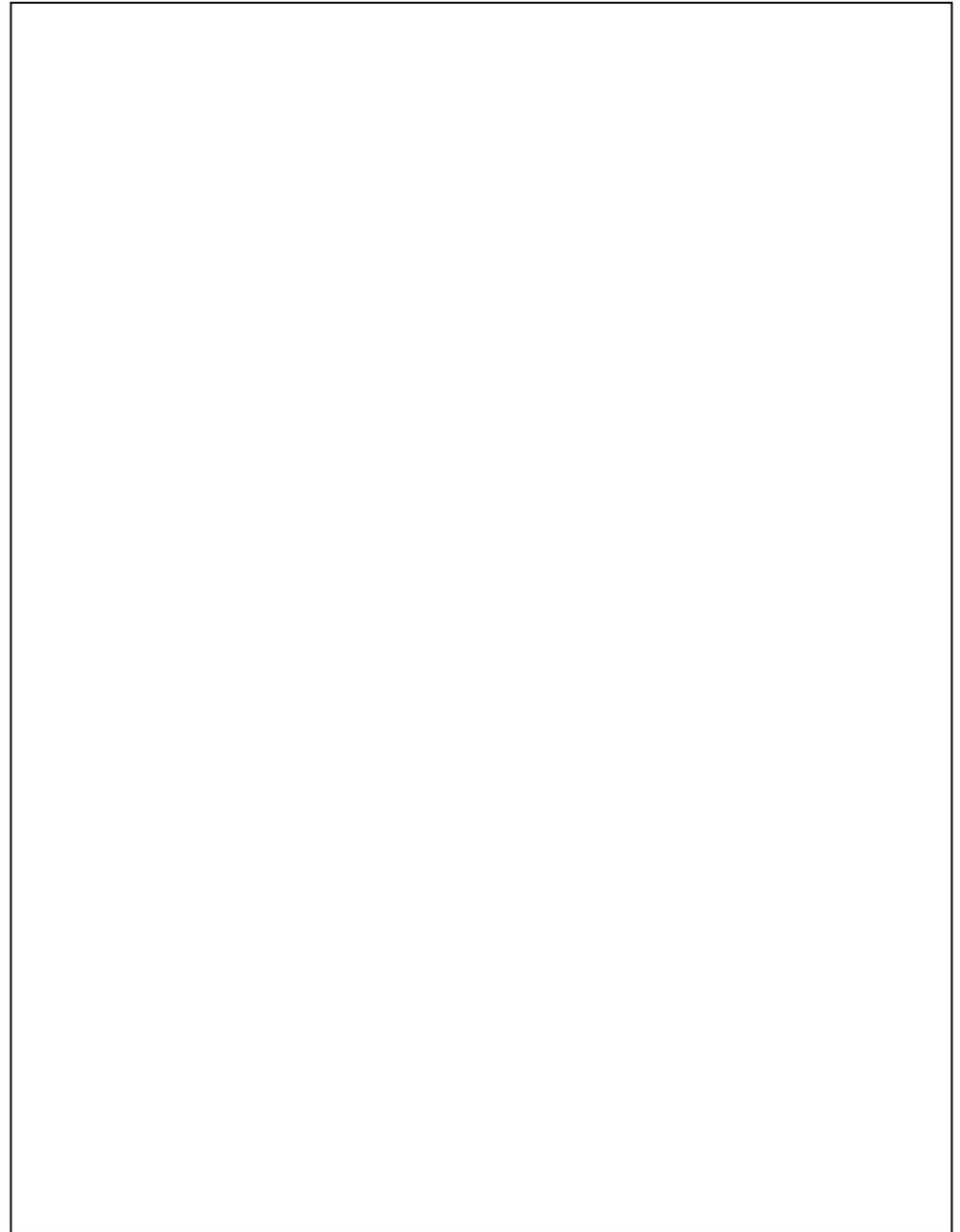
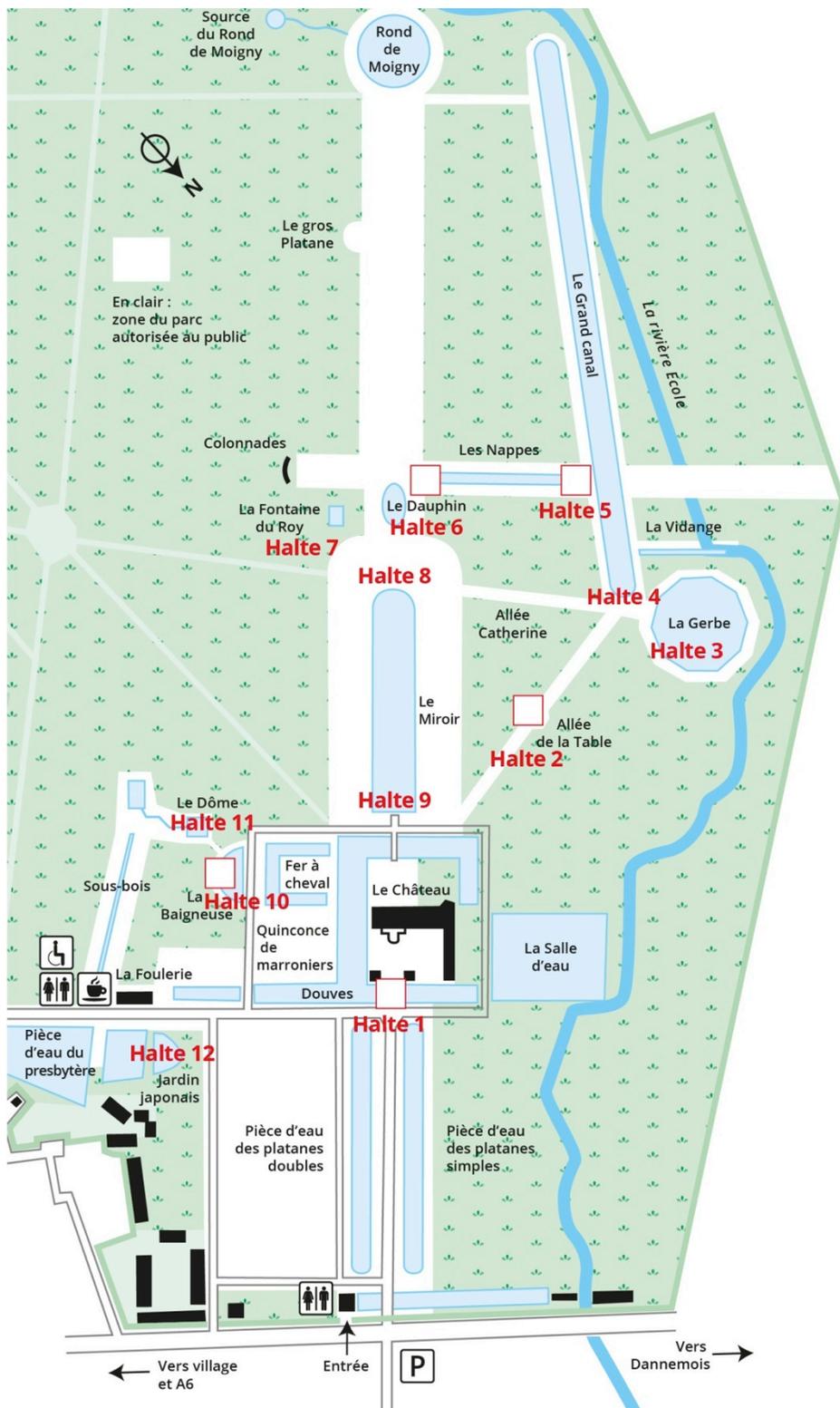
### DOSSIER PÉDAGOGIQUE

ÉLÈVES DE  
PRIMAIRE

*Bienvenue à  
Courances!*



# Notes ou dessins

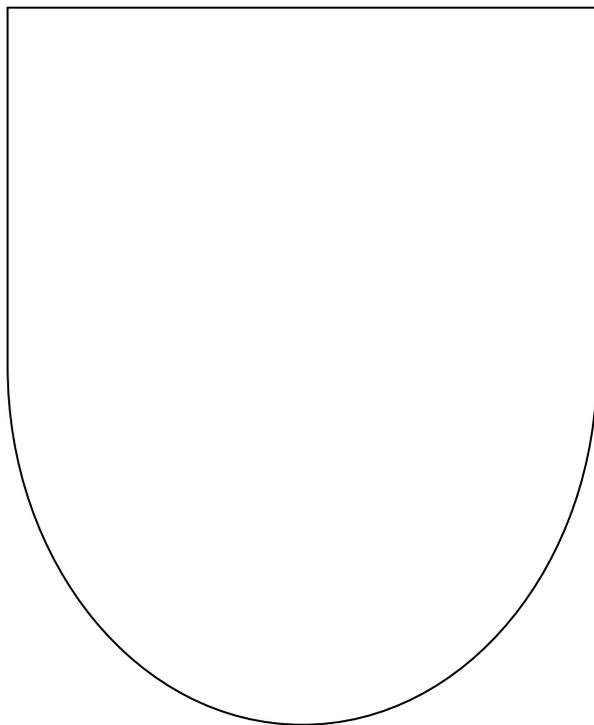


- Dessine ton blason de maître des jardins, tu peux aussi dessiner des arbres que tu vois ou faire selon ton imagination dans les notes ou dessins page 19 !

Voici deux exemples :



A toi de jouer !



## Le Grand jeu des statues



1. Le chien et l'enfant



2. La table en pierre



3. Le chien



4. Le lion



5. La nymphe Aréthuse



Les Gueulards 

## Halte 1

### L'allée d'honneur

Tu te diriges vers l'allée d'honneur qui conduit au château, regarde autour de toi, tu es entouré par des *platanus acerifolia*... oui, oui, ce sont bien des platanes mais ceux-là sont très âgés, ils ont plus de 230 ans !

- Question « disposition des platanes » :

Maintenant que tu les connais un peu mieux, observe un peu leur disposition. Que remarques-tu ?



- Le Grand jeu des Statues :

En parcourant le parc, tu découvriras ses habitants, et on peut dire qu'ils sont nombreux ! Tu pourras ainsi voir les statues qui s'y cachent, elles peuvent représenter des hommes comme des animaux ou des objets, sois attentif, il te faudra en retrouver certaines....! Pour cela dès que tu en croises une, note-la au bon emplacement sur ton plan !

As-tu déjà remarqué les deux statues du chien et de l'enfant qui gardent le château ? Si, oui note-la vite sur ton plan page 2 !

Au détour des allées  
du parc, tu me  
croiseras peut être...



## Halte 12

### Le Jardin japonais

Bienvenue dans le Jardin japonais. Tu as sans doute eu l'occasion de voir de jolis jardins mais celui-ci est un peu spécial, les arbres, les buissons, et les végétaux qui le composent sont tous taillés à la mode japonaise.

- Jeu : « Où sont-ils ? »

Cherche l'arbre en forme de nuages ! Cherche l'arbre qui ressemble à un ressort !

- Jeu d'observation : « Regarde les différents types de taille des arbres »

Observe la façon dont les arbres ont été taillés, tu dois pouvoir identifier certaines formes : en nuages, en ressort, en pointe...

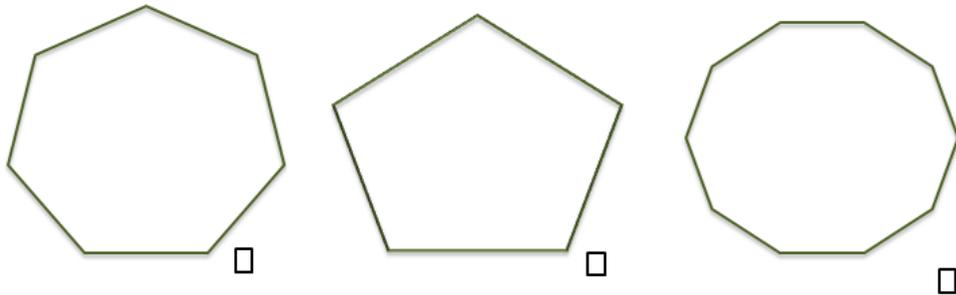




#### La gerbe

- Jeu des « Formes du bassin »

Coche la bonne forme du bassin de la gerbe. Pour t'aider tu peux compter les buissons !



La gerbe



Buisson

#### La Baigneuse

- Jeu des « Formes du bassin »

Il y a 3 modèles de forme, coche la forme correcte du bassin.



- Suite du « Grand jeu des statues » :

As-tu vu la statue de la nymphe Aréthuse ? Si oui, n'oublie pas de la noter sur ton plan page 2 !



### Devant le château

- **Jeu des 7 erreurs :**

7 erreurs se sont glissées dans la photo du château, sauras-tu les trouver ? Entoure-les sur la photo !



- **Jeu : « Combien de gueulars protègent les douves du château ? »**



Observe les gueulars dans les douves, ils protègent le château ! De nouveau, ce sont des dauphins à l'aspect monstrueux comme celui du bassin du Dauphin que tu as vu tout à l'heure ! On les appelle « les gueulars » car à travers leur gueule ouverte l'eau peut passer pour se déverser bruyamment dans les différents bassins ! Essayes de compter les gueulars que tu vois dans les douves du château et situes-les sur ton plan p2 avec une croix !

### Le Grand Canal

- **Jeu d'observation : « la vie dans l'eau à Courances » :**

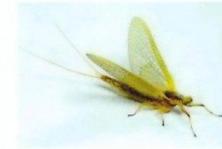
Le lutin n'est pas le seul à vivre dans le parc, tu pourras voir de nombreux organismes ou êtres vivants dans les différents bassins et le jardin, en voici quelques exemples.



Dytique



Punaise d'eau



Ephémère



Carpe



Algue



Crapaud et Grenouille

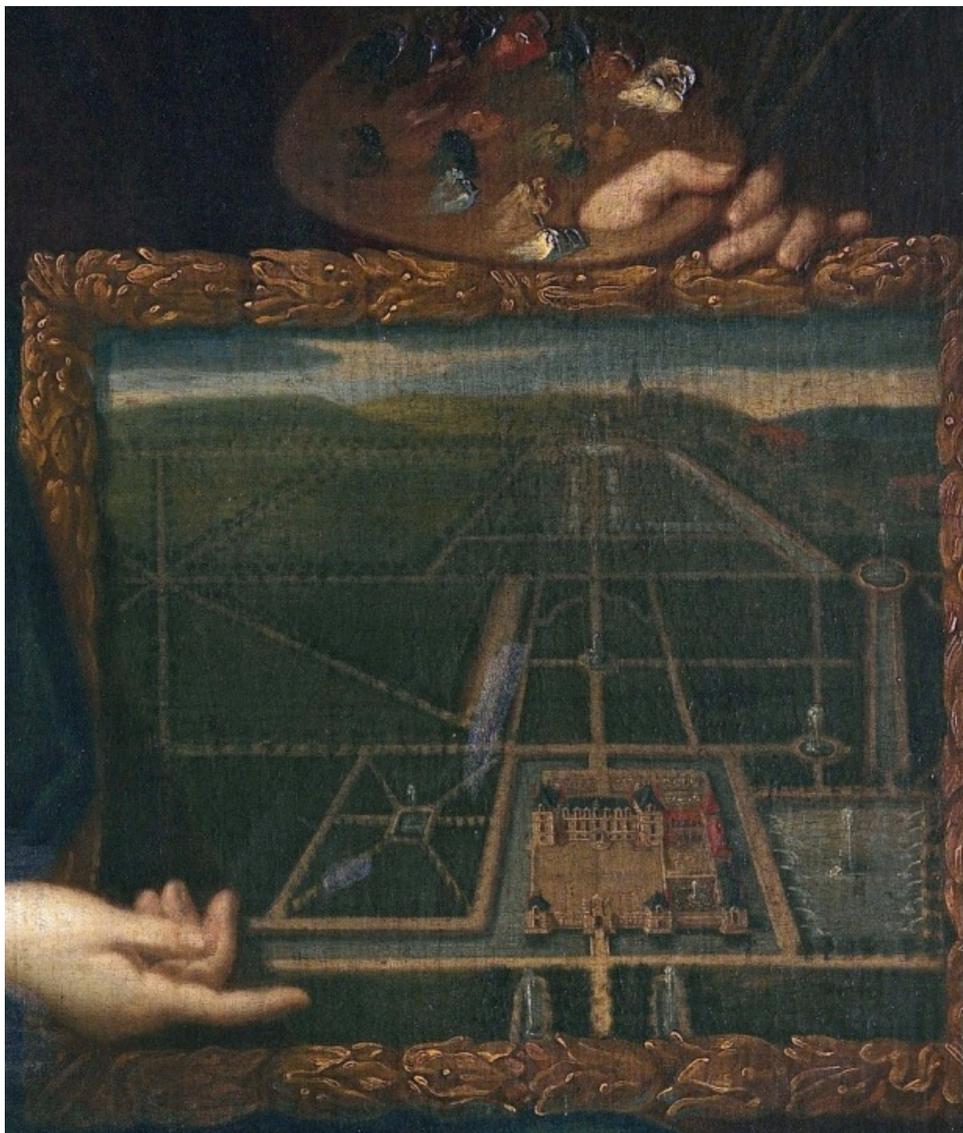


Papillon

- **Jeu : Quels changements remarques-tu ?**

Tous les bassins que tu vois dans le parc n'ont pas été construits en même temps. Certains existaient déjà à l'époque de Henri II alors que d'autres datent de moins de cent ans. Difficile de s'y retrouver...! Heureusement des plans du parc sont là pour nous aider. Regarde-les à ton tour et coche ci-dessous les changements que tu observes :

**Le parc au 17<sup>ème</sup> siècle**



## Halte 8

### Le Miroir

- **Jeu d'observation :**

Observe les reflets dans le bassin du Miroir : à ton avis, pourquoi le bassin porte-t-il ce nom ?



**Anecdote :** la famille aime se baigner ici quand il fait beau.

- **Jeu : « Les accessoires du dieu Mars »**



Un guerrier s'est caché dans le parc de Courances. Trouve-le! C'est Mars, dans la mythologie romaine, il représente la guerre. Quels accessoires de guerrier peux-tu identifier ?

- EPEE**
- BOUCLIER**
- CASQUE SURMONTE D'UN LION**
- ARC**
- COUTEAU**
- ARMURE ROMAINE**
- LANCE**
- ARBALETE**

La Fontaine du roy



- Jeu : « Devine ce que j'aime à Courances ? » :

Au XVIème siècle, Courances est un domaine connu et apprécié, le roi Louis XIII lui-même aime beaucoup ce parc... enfin quelque en chose en particulier. Devine ce que c'est ? Voici un indice : Cela peut être dur ou liquide, chaud ou froid... et à Courances il y en partout !



La fontaine du Roy

**Le miroir**  
 Avant  Après

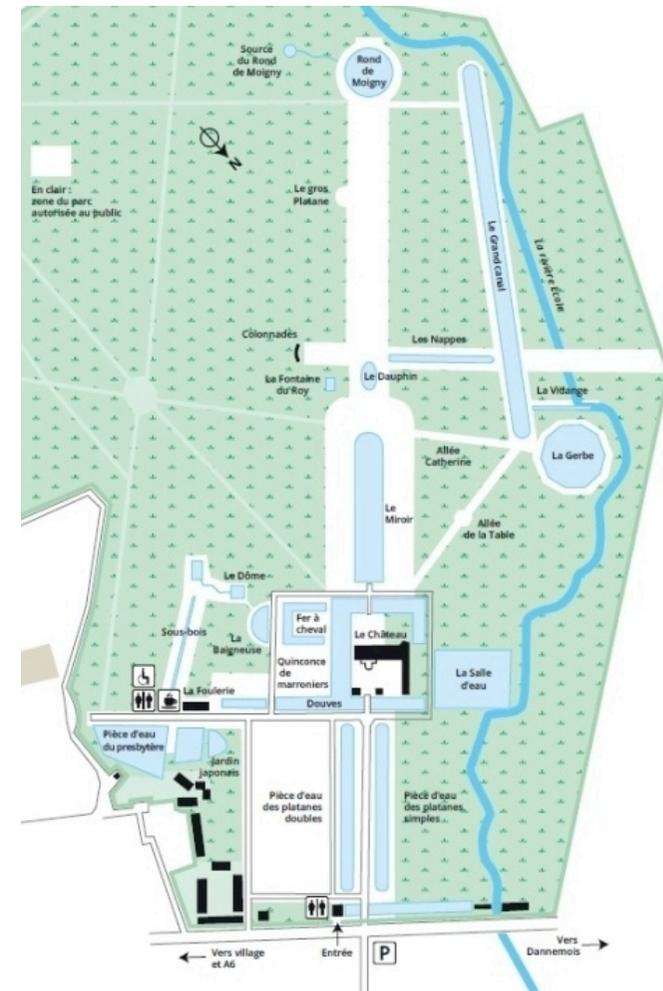
**La gerbe**  
 Avant  Après

**Le fer à cheval**  
 Avant  Après

**Les douves**  
 Avant  Après

**Le grand canal**  
 Avant  Après

Le parc aujourd'hui



## Halte 5

### Les Nappes

- Suite du « Grand jeu des statues » :

As-tu vu les 2 chiens et les 2 lions ? Si oui, n'oublie pas de les indiquer sur ton plan page 2!

- Question :

Observe bien les Nappes devant toi. Comment se fait l'écoulement de l'eau ? A quoi ces nappes te font-elles penser ?



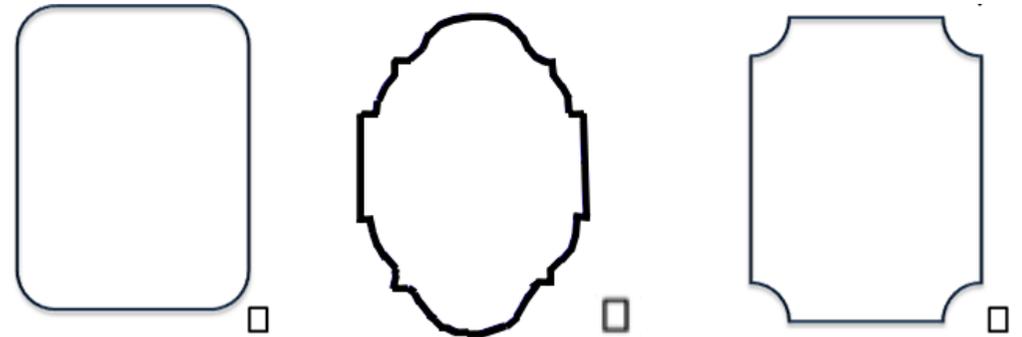
Les nappes

## Halte 6

### Le bassin du Dauphin

- Jeu des « Formes du bassin »

Coche la bonne forme du bassin du dauphin :



- Jeu d'observation :

Observe le bassin, une statue s'y trouve.

Seras-tu capable d'identifier les différents éléments qui la composent ?



Le bassin du dauphin